

TAUX DE
PLACEMENT

94%

PASSERELLE
DEC
BAC

A.T.E.
ALTERNANCE
TRAVAIL
ÉTUDES

(420.B0)

Techniques de l'informatique

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS

TECHNIQUE

Durée : 3 ans

Préalable

Mathématiques : TS 4^e ou SN 4^e ou CST 5^e

Session d'admission

Automne

Particularité du programme

Jusqu'à 9 000 \$ en bourses pour étudier dans ce domaine

En
savoir + + +



Attitudes

Innovation
Esprit analytique
Persévérance

Intérêts

Applications informatiques
Technologies de pointe
Programmation

Planifie

1^e année

38 % travaux
personnels

33 % théorie

29 % laboratoire
ou stage

2^e année

40 % travaux
personnels

31 % laboratoire
ou stage

29 % théorie

3^e année

46 % laboratoire
ou stage

28 % travaux
personnels

26 % théorie

Deviens

- Concepteur et développeur de sites et d'applications Web et mobiles
- Concepteur et gestionnaire de bases de données
- Conseiller auprès du service à la clientèle
- Formateur
- Programmeur-analyste
- Représentant technique
- Technologue en informatique

Poursuis

Le programme de Techniques de l'informatique te permet d'accéder à une multitude de programmes universitaires, selon tes intérêts :

- Génie informatique
- Génie logiciel
- Informatique
- Informatique de gestion
- Mathématiques et informatique
- Sciences de l'image et des médias numériques
- Etc.

Tout programme ne requérant pas de préalable spécifique, ni d'exigence particulière. *Certaines conditions peuvent s'appliquer. Se référer aux préalables spécifiques à chaque université pour plus de détails.



L'expérience Joliette

- Personnel enseignant compétent et dévoué.
- Offre de l'assistance technique au Centre d'aide en informatique (CAI) pour différents systèmes d'exploitation (Windows, Linux, macOS).
- Stage de 10 semaines à temps plein à la fin du programme.

Milieus de travail

- Bureaux de consultants en informatique
- Centres de recherche
- Entreprises de développement de logiciels
- Entreprises manufacturières, commerciales et de services
- Établissements d'enseignement
- Institutions financières
- Organismes gouvernementaux



Apprends

- Conçois des programmes informatiques en Java, C# et pour les appareils mobiles.
- Développe des sites et des applications Web (JavaScript, PHP).
- Participe à l'analyse, au développement et à l'implantation de systèmes de gestion informatisés.
- Comprends le fonctionnement des ordinateurs et des logiciels les plus courants.
- Effectue la gestion de bases de données (SQL).

- Accès à des équipements informatiques performants.
- Formule alternance travail-études (stages rémunérés de 8 à 12 semaines).