

(200.CO)

# Sciences informatiques et mathématiques



## ADMISSION

### Conditions générales d'admission

Se référer aux conditions d'admission à la page 3.

#### + Préalables :

**Mathématiques : TS 5<sup>e</sup> ou SN 5<sup>e</sup> ou 536**

**Physique : 5<sup>e</sup> ou 534**

**Chimie : 5<sup>e</sup> ou 534**



**Session d'admission :  
automne**

Durée : 2 ans

## Ce programme te convient-il?

- Tu veux poursuivre tes études universitaires en sciences, en informatique ou en mathématiques.
- Tu aimes apprendre à partir de ce qui est concret, en cherchant et en expérimentant dans l'action.
- Tu aimes rechercher des solutions nouvelles en étant imaginatif et créatif.
- Tu as une bonne concentration et une facilité à apprendre.
- Tu as le sens de l'organisation et tu es autonome.
- Tu as une bonne capacité d'adaptation aux changements technologiques.
- Tu fais preuve de patience et de persévérance dans la résolution de problème.

## Pour plus d'information sur le programme et l'admission

Service de l'organisation  
et du cheminement scolaires  
450 759-1661, poste 1196  
[www.cegep-lanaudiere.qc.ca/joliette/  
sciencesinformatiquesetmathematiques](http://www.cegep-lanaudiere.qc.ca/joliette/sciencesinformatiquesetmathematiques)



## TU APPRENDRAS À :

- Appliquer la démarche scientifique, aborder la résolution de problèmes avec méthode et raisonner avec rigueur et de façon systématique.
- Comprendre l'apport des sciences dans la société et établir des liens entre la science, la technologie et l'évolution de la société.
- Développer une attitude critique et définir ton système de valeurs.
- Communiquer efficacement et clairement en utilisant le vocabulaire propre aux sciences.
- Développer une méthode personnelle de travail qui satisfait aux exigences des études universitaires.
- Concevoir des programmes informatiques de qualité dans un environnement de développement orienté objet.

## POURQUOI CHOISIR JOLIETTE?

- Possibilité de changer de programme pour Sciences de la nature en raison du nombre de cours communs (7 cours sur 12).
- Accès privilégié à des équipements informatiques performants.
- Fréquence des périodes en laboratoire permettant l'application de la théorie vue en classe.
- Encadrement par le personnel enseignant favorisant la réussite scolaire.
- Obtention d'exemptions dans les programmes de Génie informatique et Génie logiciel à la Polytechnique (avec de bons résultats scolaires dans les cours d'informatique).

## TOUT DROIT VERS... L'UNIVERSITÉ\*

Actuariat / Administration / Économie / Génie / Informatique / Mathématiques / Physique / Production automatisée / Programmation de jeux vidéo / Sciences appliquées / Sciences de l'éducation / Sciences pures / Etc.

**Tout programme ne requérant pas de préalable spécifique, ni d'exigence particulière**

\*Certaines conditions peuvent s'appliquer. Se référer aux prérequis spécifiques à chaque université pour plus de détails.

### SESSION 1

Philosophie et rationalité	3-1-3
Écriture et littérature	2-2-3
Cours complémentaire	3-0-3
Calcul différentiel	3-2-3
Algèbre linéaire et géométrie vectorielle	3-2-3
Introduction à la programmation	2-3-3
Total : 44	16-10-18

### SESSION 2

Activité physique et santé	1-1-1
Littérature et imaginaire	3-1-3
Calcul intégral	3-2-3
Mécanique	3-2-3
Structures de données et programmation orientée objet	2-3-3
Chimie générale : la matière	3-2-3
Total : 42	15-11-16

### SESSION 3

Activité physique et efficacité	0-2-1
L'être humain	3-0-3
Littérature québécoise	3-1-4
Anglais général	2-1-3
Mathématiques discrètes	3-2-3
Électricité et magnétisme	3-2-3
Développement de programmes dans un environnement graphique	2-3-3
Total : 47	16-11-20

### SESSION 4

Activité physique et autonomie	1-1-1
Éthique et politique	3-0-3
La communication signifiante	1-3-2
Anglais appliqué	2-1-3
Cours complémentaire	3-0-3
Ondes et physique moderne	3-2-3
Projet d'intégration en sciences informatiques et mathématiques	1-4-3
Total : 43	14-11-18

Pondération (ex. : 3-1-2)  
 3 h : Théorie  
 1 h : Laboratoire ou stage  
 2 h : Travaux personnels

\*Sujet à changements. Pour la version à jour, consultez le site Web.