



(510.A0)

Arts visuels

Préuniversitaire

Durée : 2 ans

Session d'admission

Automne

Préalables

Conditions générales d'admission

Attitudes

Créativité
Esthétisme
Minutie

Intérêts

Études universitaires
Travaux manuels
Exploration de différents médiums

Planifie

1^{re} année

33 % théorie

31 % laboratoire ou stage

36 % travaux personnels

2^e année

31 % théorie

27 % laboratoire ou stage

42 % travaux personnels

En savoir + + +



Apprends

- Utilise le langage visuel de base.
- Développe tes habiletés en dessin, peinture, sculpture, photographie, estampe et traitement d'images numériques.
- Initie une démarche artistique dans des projets de création.
- Fais l'interprétation critique d'une œuvre d'art visuel.
- Présente, explique et défends ton travail de façon cohérente et réfléchie.



Poursuis

Le programme Arts visuels te permet d'accéder à une multitude de programmes universitaires, selon tes intérêts :

- Architecture
- Administration des arts
- Animation 2D - 3D
- Arts médiatiques
- Cinéma d'animation
- Conception de jeux vidéo
- Design de l'environnement
- Design graphique
- Enseignement des arts
- Histoire de l'art
- Scénographie (théâtre, cinéma, télévision)
- Thérapie par l'art

ET BIEN D'AUTRES!

Tu pourras t'inscrire dans tous les programmes ne requérant pas de préalable spécifique, ni d'exigence particulière. Certaines conditions pourront s'appliquer. Pour plus de détails, tu devras te référer aux préalables spécifiques de chaque université.

L'expérience Joliette

- Équipe enseignante dynamique et impliquée dans le milieu culturel à titre d'artistes créateurs.
- Laboratoire informatique et studio photo de calibre professionnel.
- Visite de musées d'art, dont ceux de New York.
- Participation à des ateliers propices à la création 2D et 3D, des concours, des conférences, des visites de galeries et d'ateliers d'artistes.
- Partenariat entre le cégep et le Musée d'art de Joliette te permettant d'y exposer tes œuvres.